



REGULAMENTO DO CAMPEONATO BRASILEIRO

Ano 2008

Disposições Gerais

1. A organização do Campeonato Brasileiro da Primeira Divisão é de responsabilidade da ABR, e cabe a esta Associação dirimir todos os casos omissos neste regulamento.
2. Estarão aptos a participar deste Campeonato, as equipes filiadas á ABR, ou convidadas pela ABR.
3. Não poderá participar desta competição nenhuma equipe que possua um débito para com a ABR.
4. Não poderá participar desta competição nenhuma equipe cuja documentação de filiação à ABR, se encontre irregular, ou possua débitos para com esta Associação.
5. As ações disciplinares sobre todos os participantes nas partidas deste campeonato, estão sujeitas à jurisdição da ABR, e será exercida por esta, de acordo com as disposições do Regulamento Disciplinar, Comissão Disciplinar da ABR (1ª. Instância) e do Tribunal de Justiça (2ª. Instância) .
6. Os casos omissos ou as dúvidas de interpretação na aplicação deste Regulamento serão resolvidos pela Diretoria da ABR, que divulgará através de carta circular a decisão tomada, a qual passará a ter força obrigatória geral até à realização da próxima reunião da Assembléia Geral, em que constará obrigatoriamente da respectiva ordem de trabalhos para apreciação e decisão definitiva.

Sistema do Campeonato

Artigo 1º

1. O Campeonato Brasileiro de Rugby 2008 Categoria Adultos será disputado em duas fases, a primeira fase é no sistema de grupos, e a segunda fase as semi-finais e final/disputa de 3º lugar. Na primeira fase, a de grupos jogam “TODOS CONTRA TODOS” em turno único.
2. Será declarada Campeã a equipe que vencer a final, que será disputada em turno único.
3. A equipe que se classificar em oitavo lugar, perde o direito de disputar o Campeonato Brasileiro 2009.



REGULAMENTO DO CAMPEONATO BRASILEIRO

Ano 2008

4. A equipe que se classificar em sétimo lugar, deverá disputar sua permanência para o Campeonato Brasileiro 2009, este jogo será contra a equipe vice campeã da Copa do Brasil 2008.

Artigo 2º

1. Os mandos de jogo estão estabelecidos na tabela abaixo:

Data	Mandante	X	Visitante
23/08	São José	X	Orixas
	Curitiba	X	Niterói
	Bandeirantes	X	Rio Branco
	Desterro	X	BH
30/08	Niterói	X	São José
	Orixas	X	Curitiba
	Rio Branco	X	Desterro
	BH	X	Bandeirantes
06/09	Curitiba	X	São José
	Niterói	X	Orixas
	Desterro	X	Bandeirantes
	BH	X	Rio Branco
13/09	1A	X	2B
	1B	X	2A
	3A	X	3B *
	4A	X	4B *
27/09	V1	X	V2 *
	P1	X	P2 *

* O mando de campo, será o inverso ao ultimo jogo oficial realizado em competições da ABR (Brasileiro ou Copa do Brasil). A excessão se faz a equipe de Orixas, que independente do adversário, é mandante no primeiro jogo da segunda fase, conforme acordado na reunião em Março de 2008.

2. Caso uma partida não possa ser realizada, por motivos de força maior, solicita-se a marcação, de comum acordo entre as equipes, do mesmo jogo para uma nova data.
3. Em caso de não ocorrer um acordo de ambas as equipes, os pontos serão atribuídos à equipe visitante na data do primeiro mando deste mesmo jogo.

Artigo 3º



REGULAMENTO DO CAMPEONATO BRASILEIRO

Ano 2008

1. A classificação das equipes será apurada de acordo com as seguintes pontuações:

- a) para uma vitória - 4 pontos
- b) para um empate - 2 pontos
- c) para uma derrota - 0 pontos
- d) para um W.O. - 0 pontos

2. Bonificação por número de tries:

Quando uma equipe marcar quatro (04) ou mais tries em uma partida, receberá um ponto extra de bonificação.

3. Bonificação para a equipe perdedora de uma partida:

Quando uma equipe perder uma partida por uma diferença menor ou igual a sete (07) pontos, receberá um ponto extra de bonificação.

Artigo 4º

1. Quando na classificação final, duas ou mais equipes terminarem empatadas em pontos, o desempate será feito pelos critérios sucessivamente indicados:

- a) Confronto Direto
- b) Maior número de tries marcados
- c) Maior saldo de pontos
- d) Menor número de cartões vermelhos no campeonato
- e) Menor número de cartões amarelos no campeonato

Artigo 5º

1. Quando uma equipe visitante, efetuar um deslocamento superior a 200 km, deverá ser aguardado pelo menos 30 minutos para atrasos por motivos de força maior antes de iniciar a partida.



REGULAMENTO DO CAMPEONATO BRASILEIRO

Ano 2008

Arbitragem

Artigo 1º

1. Todas as partidas terão árbitros indicados pela ABR.
2. Caso não seja indicado um 4º. Árbitro para a partida a equipe com o mando de jogo deverá disponibilizar um mesário que auxiliará o árbitro na marcação e atribuição dos pontos às equipes e relacionar os atletas que os marcaram e demais ocorrências da partida.

Artigo 2º

1. O árbitro nomeado para conduzir uma partida deverá apresentar-se aos representantes ou capitães das equipes até 45 minutos antes da hora marcada para o seu início.
2. No caso do não comparecimento do árbitro designado para a partida, a seguinte seqüência deverá ser obedecida:
 - a) Será efetuado um convite a um árbitro com reconhecida capacidade ou que tenha participado de um curso de arbitragem da ABR, que se encontre no local.
 - b) Cada equipe indicará um árbitro que apitará meio tempo de jogo, decidindo-se qual o meio tempo por sorteio.

Artigo 3º

1. Cabe somente ao árbitro nomeado para conduzir uma partida, decidir se existem as condições necessárias para se iniciar ou concluir o encontro.
2. Se houver acordo dos representantes dos clubes, expresso na súmula do jogo antes do seu início, poderão realizar-se jogos oficiais ainda que o seu começo seja retardado por tempo não superior a 60 minutos, por causas não imputáveis aos clubes intervenientes.
3. Em nenhum caso, mesmo que haja acordo dos representantes dos clubes se poderá prosseguir oficialmente uma partida que tenha sido suspensa pelo árbitro.

Artigo 4º

1. Os capitães das equipes deverão entregar ao árbitro até 30 minutos da hora fixada para o início do jogo a súmula devidamente preenchida, com os nomes dos jogadores titulares e suplentes, devidamente identificados.



REGULAMENTO DO CAMPEONATO BRASILEIRO

Ano 2008

2. O árbitro é responsável pelo preenchimento da súmula do jogo, do qual deverão constar os nomes dos jogadores intervenientes, os pontos obtidos por cada uma das equipes, o resultado final e a descrição concreta dos fatos ocorridos de natureza disciplinar com indicação dos seus intervenientes.
3. As súmulas de jogo, deverão ser assinadas no final da partida pelos capitães das equipes.
4. No primeiro dia útil após a partida, o árbitro deverá entregar à ABR a súmula de jogo acompanhada do relatório disciplinar quando este existir.
5. No caso da partida ter sido dirigida por um árbitro não oficial cabe ao clube visitado efetuar a entrega da súmula de jogo na ABR, no prazo máximo de 48 horas.

Artigo 5º

1. Cabe a equipe mandante determinar um representante que receba o arbitro se este não residir na mesma cidade onde o jogo será realizado.
2. Se o deslocamento da arbitro for aéreo, é de responsabilidade do mandante prover o deslocamento do aeroporto ao campo de jogo, ou arcar com os custos de taxi.

Atletas

Artigo 1º

1. Um atleta só poderá representar somente uma equipe durante todo o Campeonato, sendo-lhe vedado sobre qualquer pretexto participar em jogos de duas ou mais equipes no mesmo Campeonato, ou em outra Divisão.
2. Todo atleta deve estar devidamente trajado com calção, meião, chuteira e camisa do clube numerada de 1 a 23.

Artigo 2º

2. Um atleta M19, poderá representar uma equipe adulta durante todo o Campeonato, porém sendo-lhe vedado sobre qualquer pretexto participar, da primeira ou segunda linha na formação de um scrum.
3. É responsabilidade do capitão da equipe que utilizar um atleta M19, durante uma partida, mesmo que o referido atleta fique no banco, informar o árbitro e assinalar o mesmo na súmula.



REGULAMENTO DO CAMPEONATO BRASILEIRO

Ano 2008

Campos de Jogos

Artigo 1º

1. O clube a quem caiba o mando de campo para a realização dos jogos das suas equipes deverá comunicar, por escrito, à ABR e aos clubes adversários a data, hora e local da realização do jogo com pelo menos 07 (sete) dias de antecedência.
2. Quando da impossibilidade de utilização do campo se verificar somente à hora marcada para o início da partida, o árbitro poderá retardar o mesmo pelo período máximo de uma hora ou transferir a sua realização para outro campo disponível, com o prévio acordo dos representantes ou capitães das equipes.
3. O clube, ou equipe, a quem caiba o mando de jogo se responsabiliza a prestar o primeiro atendimento no caso de algum atleta vir a sofrer algum tipo de lesão física, para isso o capitão da equipe ou do clube assinará um termo de responsabilidade que consta da súmula do jogo.

Artigo 2º

1. Os campos devem atender as Leis do IRB (largura mínima, comprimento mínimo, condição do gramado e proteções dos paus) e Ambulância.
2. O clube a quem caiba o mando de jogo deve disponibilizar ao menos 3 bolas em condições de jogo.

Realização das Partidas

Artigo 1º

1. As partidas deste Campeonato, serão realizados de acordo com as “Leis do Jogo”, editadas pela “International Rugby Board” e ficarão sujeitos às normas deste regulamento e às determinações constantes das cartas circulares emitidas pela ABR, ao abrigo dos seus Estatutos e Regulamentos.
2. As novas ELV's implementadas a partir de 01 de Agosto de 2008 serão utilizadas neste campeonato.

Artigo 2º

1. As partidas serão disputadas, por equipes de 15 (quinze) jogadores, podendo ser utilizados jogadores reservas, em número variável e nas condições previstas nas Leis do Jogo.



REGULAMENTO DO CAMPEONATO BRASILEIRO

Ano 2008

2. Nenhuma equipe poderá alinhar inicialmente com menos de 12 (doze) jogadores, mas os restantes poderão entrar em campo no decurso do jogo, com autorização do árbitro.

Artigo 3º

1. No decurso do jogo somente poderão permanecer junto à área do jogo os treinadores, médicos, fisioterapeutas, delegados e jogadores reservas de cada equipe, desde que devidamente identificados e autorizados pelo árbitro.
2. O médico e o massagista/fisioterapeuta poderão entrar na área do jogo para prestar assistência a um jogador lesionado nas condições expressas nas Leis do Jogo.
3. No intervalo dos jogos é permitido ao treinador e jogadores reservas de cada equipe entrar na área do jogo.
4. Durante o intervalo as equipes poderão regressar aos vestiários, desde que isto tenha sido previamente acordado com o árbitro antes do início do jogo, sem ultrapassar o período de dez minutos.

Artigo 4º

1. Os serviços médicos a serem prestados no Campo de Jogo serão da responsabilidade da equipe com o mando de jogo, em todas as partidas, sendo os custos com estes serviços suportados pelo mesmo clube.

Artigo 5º

1. Se uma ou ambas as equipes estiverem com problemas administrativos, porém, se apresentarem ao local e horário pré-determinado pela tabela acima o jogo deverá ser realizado e o resultado final da partida ficará sob júdice até julgamento dos assuntos administrativos pela diretoria da ABR.

Falta de Comparecimento ou Walk Over (W.O.)

Artigo 1º

1. Será considerada a falta de comparecimento (W.O.), a uma partida quando se verificar:
 - a) O não comparecimento em campo de pelo menos 12 atletas, em até 15 minutos após a hora marcada para o início da partida, com exceção ao caso contemplado no Artigo 5 da seção Sistema de Campeonato.



REGULAMENTO DO CAMPEONATO BRASILEIRO

Ano 2008

- b) A impossibilidade de utilização do recinto de jogo à hora marcada para o seu início, se tal fato for imputável ao clube com o mando; e não existir acordo para a realização futura entre as duas equipes.
- c) A equipe a quem for atribuída uma falta de comparecimento a uma partida está sujeita a uma multa pecuniária, a ser atribuída pela ABR.

Artigo 2º

1. A equipe ou clube a quem for atribuída uma falta de comparecimento a uma partida **não** será qualificada para as semi-finais, mesmo que venha somar o maior número de pontos.

São Paulo, 18 de agosto de 2008.

Associação Brasileira de Rugby