



## **ANTES DA PARTIDA**

- |       |                                |
|-------|--------------------------------|
| LEI 1 | O Campo                        |
| LEI 2 | A Bola                         |
| LEI 3 | Número de Jogadores - A equipe |
| LEI 4 | Uniforme dos jogadores         |
| LEI 5 | Tempo                          |
| LEI 6 | Oficiais da partida            |



## **ANTES DA PARTIDA**

As seis Leis do Jogo seguintes cobrem tudo o que é necessário para que uma partida possa começar a ser disputada.

Estas Leis descrevem os requisitos do terreno com medidas específicas, e da bola com medidas, peso, e pressão de ar específica.

Estas Leis estabelecem a necessidade de que existam duas equipes, e indicam que Uniforme os atletas podem utilizar, para disputar uma partida de rugby.

Estas Leis também estabelecem as restrições a respeito do tempo para uma partida de rugby, e descrevem os papéis dos oficiais da partida.



## LEI 1 – O CAMPO

### DEFINIÇÕES

O **Campo** é toda a superfície mostrada na planta. O campo inclui:

O **Campo de Jogo** é a área (como se mostra na planta) entre as linhas de goal e as linhas laterais. Estas linhas não são parte do Campo de Jogo.

A **Área de Jogo** é o Campo de Jogo e as áreas de in-goal (tal como se mostra na planta). As linhas de lateral, linhas de lateral do in-goal, e linhas de bola morta não fazem parte da Área de Jogo.

O **Campo** é a Área de Jogo e um espaço que a rodeia, não inferior a 5 metros quando seja possível, o qual se denomina **área perimetral**.

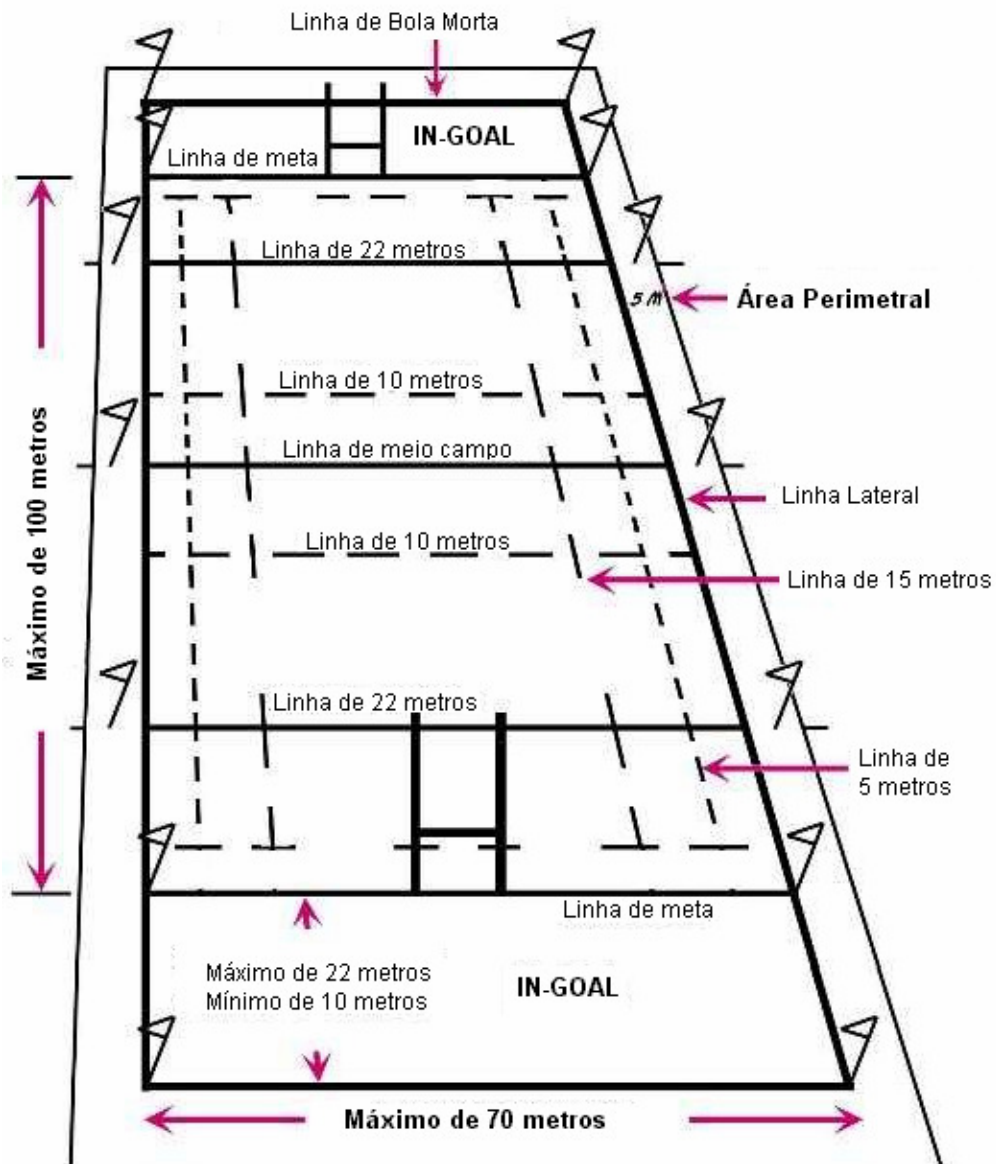
O **In-goal** é a área entre a linha de meta e a linha de bola morta, e entre as linhas de lateral do in-goal. Inclui a linha de meta porém não inclui a linha de bola morta ou as linhas de lateral do in-goal.

‘**As 22**’ é a área entre a linha de meta e a linha de 22 metros, incluindo a linha de 22 metros porém excluindo a linha de meta.

A **Planta**, incluindo todos as palavras e números que nela se mencionam, deve considerar-se como parte destas Leis.

## PLANTA DO CAMPO DE JOGO

— INDICA UM POSTE COM UMA BANDEIRINHA (Mínimo 1,20 metros do solo)





## 1 SUPERFÍCIE do CAMPO

**Superfície.** A superfície deve ser gramada, ou quando isto não seja possível, pode ser de terra ou areia, desde que não seja perigosa. Qualquer superfície permanentemente dura, como por exemplo, asfalto ou cimento é proibida.

## 2 DIMENSÕES REQUERIDAS PARA O CAMPO

- (a) **Dimensões.** O campo de jogo não deve exceder 100 metros de comprimento e 70 metros de largura. Cada in-goal não deve exceder 22 metros de comprimento e 70 metros de largura.
- (b) O comprimento e a largura da Área de Jogo devem estar o mais próximo possível das dimensões indicadas. Todas as áreas devem ser retangulares.
- (c) A distância desde a linha de meta, até a linha de bola morta, não deve ser inferior a 10 metros sempre que seja possível.

## 3 LINHAS DO CAMPO

- (a) **As Linhas sólidas são:**

As linhas de bola morta e linhas de lateral do in-goal, ambas estão fora das áreas de in-goal;

As linhas de meta, que pertencem às áreas de in-goal, porém não ao Campo de Jogo;

As linhas de 22 metros que são paralelas às linhas de meta;

A linha de meio de campo é paralela às linhas de meta;

As linhas de lateral que não pertencem ao Campo de Jogo.

- (b) **As Linhas Tracejadas são:**

As linhas de 10 metros, as quais vão de uma linha de lateral até a outra, a 10 metros de cada lado da linha de meio de campo, e paralelas à mesma; e

As linhas de 5 metros, as quais vão de uma linha intermitente de 5 metros até a outra, paralelas às linhas de lateral.

- (c) **As Linhas Intermitentes são:**

Seis linhas, cada uma de 1 metro de comprimento, a 5 metros de cada linha de meta, a 5 metros e 15 metros de cada linha de lateral e uma frente a cada poste de gol.

Cinco linhas contínuas, cada uma de 1 metro de comprimento, a 15 metros de cada linha de lateral, cruzando as linhas de 22 metros, as linhas de 10 metros, e a linha de meio de campo.

Duas linhas contínuas, cada uma de 1 metro de comprimento, a 15 metros de cada linha lateral, que se inicia em uma linha intermitente de 5 metros e termina na outra.

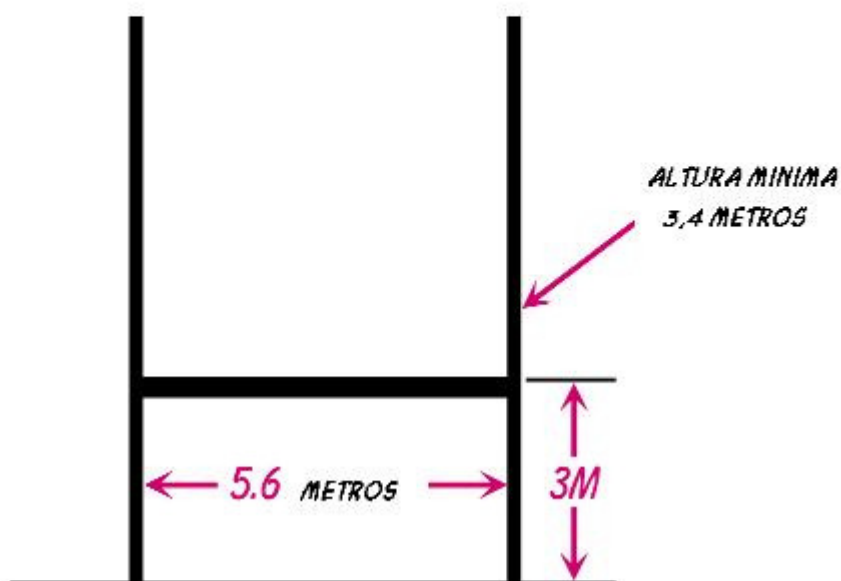
Uma linha de meio metro de comprimento cruzando o centro da linha de meio de campo.

Todas as linhas devem estar corretamente marcadas conforme a planta.

#### 4 DIMENSÕES DOS POSTES DO GOAL E TRAVESSÕES

- (a) A distância entre os dois poste do goal é de 5,6 metros.
- (b) O travessão estará localizado entre os dois postes do goal de modo que a sua parte superior esteja a 3,0 metros do solo.
- (c) A altura mínima dos postes do goal é de 3,4 metros.
- (d) Ao se colocar um protetor nos postes de goal, a distância desde a linha de meta até a borda externa do acolchoado não deve ser superior a 300 mm.

### ***POSTES DE GOAL***





## **5 POSTES COM BANDEIRINHAS**

- (a) Há 14 postes com bandeirinhas, cada um com uma altura mínima de 1,2 metros acima do solo.
- (b) Os postes com bandeirinhas devem estar localizados na interseção das linhas de lateral do in-goal e das linhas de goal, e na interseção das linhas de lateral do in-goal e das linhas de bola morta. Estes oito postes estão fora da área de in-goal e não fazem parte da Área de Jogo.
- (c) Os postes com bandeirinhas devem estar localizados, alinhados com as linhas de 22 metros e a linha de meio de campo, 2 metros fora das linhas de lateral e dentro do Campo.

## **6 OBJEÇÕES AO TERRENO**

- (a) Se qualquer uma das duas equipes tem alguma objeção a respeito do Campo ou ao modo como está marcado deve manifestá-lo ao árbitro antes de começar a partida.
- (b) O árbitro tentará resolver os problemas porém não deverá começar a partida se qualquer parte do Campo for considerada perigosa.