



DURANTE A PARTIDA

Forma de jogar a partida

LEI 7	Modo de Jogar
LEI 8	Vantagem
LEI 9	Modo de marcar os pontos
LEI 10	Jogo Sujo
LEI 11	Off-side e On-side no Jogo Aberto
LEI 12	Knock-on ou Passe Forward



COMO SE JOGA A PARTIDA

Foram considerados todos os requisitos para que a partida se inicie.

As 5 Leis seguintes indicam a forma de jogar a partida.

As Leis cobrem o modo de jogar (LEI 7), como se mantém a continuidade do jogo mediante a aplicação da vantagem (LEI 8), como uma equipe marca os pontos (LEI 9), os requisitos para que os jogadores permaneçam on-side (LEI 11), a necessidade de que os jogadores se mantenham dentro das Leis do Jogo e não cometam atos de Jogo Sujo (LEI 10). Enquanto disputam a partida é possível que a bola lhes caia das mãos (knock-on) ou a passem para frente contrariando a lei (LEI 12).



LEI 7 - MODO DE JOGAR

JOGANDO UMA PARTIDA

Uma partida começa com um kick-off (Pontapé inicial).

Após o kick-off, qualquer jogador que esteja on-side pode tomar a posse da bola e correr com ela.

Qualquer jogador pode introduzi-la ou chuta-la.

Qualquer jogador pode passar a bola a outro jogador.

Qualquer jogador pode tacklear, segurar, o empurrar um oponente que tem a bola.

Qualquer jogador pode cair sobre a bola.

Qualquer jogador pode participar em um scrum, ruck, maul ou alinhamento lateral.

Qualquer jogador pode apoiar a bola em um in-goal.

Qualquer coisa que um jogador faça, deve fazê-lo conforme a as Leis do Jogo.