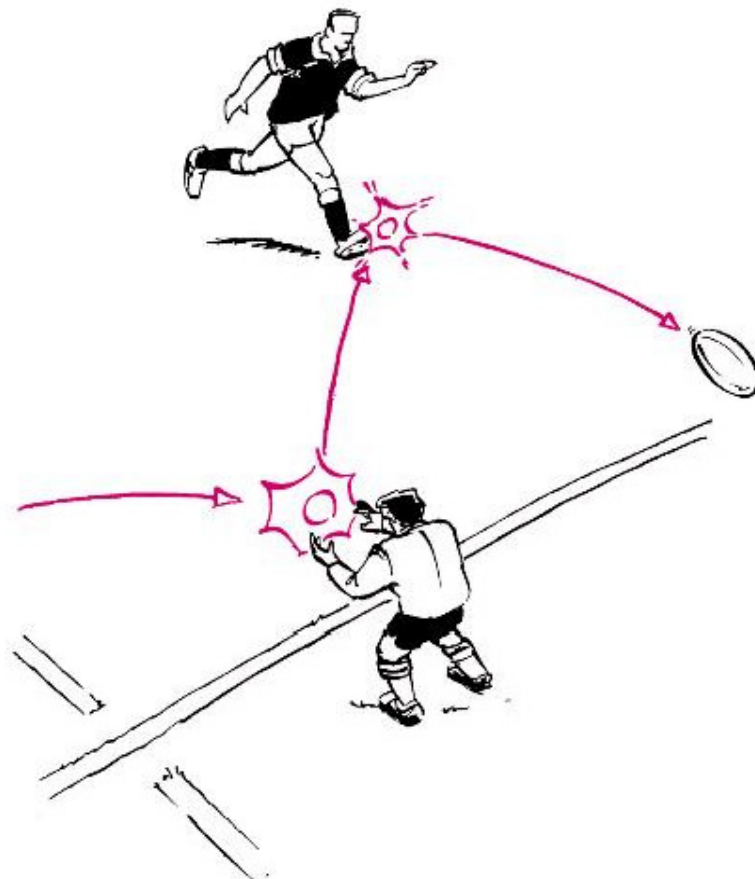


LEI 8 - VANTAGEM**DEFINIÇÃO**

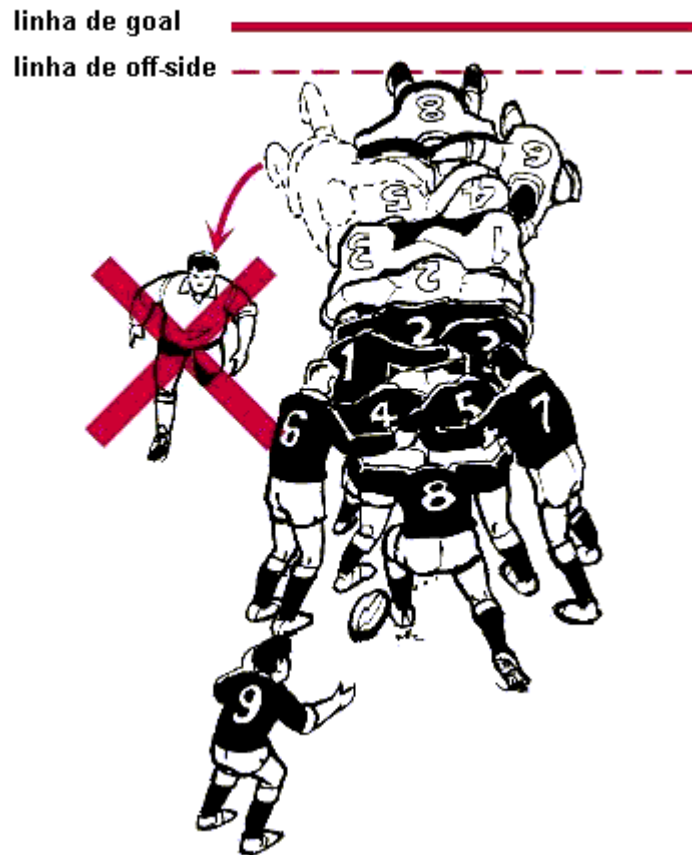
A Lei da Vantagem precede a maioria das Leis e o seu objetivo é manter a continuidade do jogo, com menos paradas por infrações. Os jogadores são alentados a jogar enquanto não soe o apito apesar das infrações dos seus oponentes. Quando a consequência de uma infração de uma equipe, é que a equipe oponente pode obter uma vantagem, o árbitro não fará soar o apito pela infração imediatamente.

1 A VANTAGEM NA PRÁTICA

- (a) O árbitro é o único que decide se uma equipe ganhou ou não uma vantagem. O árbitro tem ampla visão quando efetua suas decisões.
- (b) A vantagem pode ser territorial ou tática.
- (c) A vantagem territorial significa ganhar terreno.
- (d) A vantagem tática significa a liberdade da equipe não infratora para jogar a bola como deseja.

Vantagem Territorial

VANTAGEM TÁTICA



2 QUANDO A VANTAGEM NÃO SE MATERIALIZA

A vantagem deve ser clara e real. Não é suficiente uma mera oportunidade de obter uma vantagem. Se a equipe não infratora não obtém uma vantagem, o árbitro fará soar o apito e reiniciará o jogo no local da infração.

3 QUANDO NÃO SE APLICA A LEI DA VANTAGEM

- (a) **Contato com o árbitro.** A vantagem não deve se aplica quando a bola, ou um jogador que a porta toca o árbitro.
- (b) **Bola saindo pelo túnel.** A vantagem não deve se aplica quando a bola sai por qualquer extremo do túnel em um scrum sem ter sido jogada.
- (c) **Scrum girado.** A vantagem não deve se aplicar quando o scrum gira mais de 90 graus (de modo que a linha media tenha ultrapassado uma posição paralela á linha lateral).
- (d) **Scrum derrubado.** A vantagem não deve se aplica quando um scrum é derrubado. O árbitro deve fazer soar o apito imediatamente.



- (e) **Jogador levantado.** A vantagem não se aplica quando um jogador é levantado ou é forçado para cima para fora do scrum. O árbitro deve fazer soar o apito imediatamente.

4 APITO IMEDIATO QUANDO NÃO HÁ VANTAGEM

O árbitro fará soar o apito imediatamente assim que decida que a equipe não infratora não pode obter vantagem.

5 MAIS DE UMA INFRAÇÃO

- (a) Se a mesma equipe comete mais de uma infração, o árbitro aplicará a lei de vantagem.
- (b) Se a equipe que está jogando a vantagem comete uma infração após uma infração de outra equipe, o árbitro soará o apito e aplicará as penalidades correspondentes à primeira infração.