



# **Departamento de Torneios**

## **Regulamento**

### **BR SEVENS 2023 - Masculino**

# CAPÍTULO I

## DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

- 1.1.** Este Regulamento foi elaborado pela Confederação Brasileira de Rugby no exercício da autonomia constitucional desportiva para além de organizar e gerenciar suas competições, promover o desenvolvimento da cidadania por meio da prática do Rugby e da partilha dos seus valores fundamentais.
- 1.2.** As competições nacionais de Rugby Sevens doravante denominadas apenas competições, são coordenadas pela CBRu sendo esta titular exclusiva de todos os direitos a elas inerentes.
- 1.3.** Incidem também sobre todas as competições da CBRu:
  - I.** As leis do jogo em vigor definidas pela World Rugby – WR;
  - II.** Os atos normativos e Estatutários da CBRu;
  - III.** O Código Brasileiro de Justiça Desportiva;
  - IV.** As normas nacionais e internacionais de combate à dopagem.
- 1.4.** Este Regulamento será interpretado e aplicado pelos órgãos competentes, em seus respectivos âmbitos, em harmonia com os Estatutos e Resoluções da CBRu.
- 1.5.** As entidades de prática desportiva, doravante nominadas clubes, ao participar de competições, aderem e se submetem, automaticamente, a este Regulamento sem qualquer condição, ressalva ou restrição, outorgando e reconhecendo plenos poderes à CBRu para que decida, na esfera administrativa e em caráter definitivo, todas as matérias de sua competência, assim como problemas e demandas que possam surgir no decurso das

competições regidas por este regulamento.

- 16.** O silêncio do Presidente ou representante, será entendido como anuência irrestrita a todos os pontos constantes do regulamento, incluindo seus direitos e deveres, e que assumem a responsabilidade, incluída a civil, pela participação de suas equipes e seus atletas no torneio. Caso o Presidente ou representante de alguma equipe possua algum questionamento, ele deverá ser feito até 7 dias corridos após o envio deste regulamento, pelo email torneios@brasilrugby.com.br.

## **CAPÍTULO II**

### **DAS DISPOSIÇÕES ADMINISTRATIVAS**

#### **2 Compete à CBRu, na qualidade de coordenadora das competições integrantes de seu calendário oficial:**

**I** Delegar, total ou parcialmente, atribuições de sua competência específica, sejam elas legais ou de qualquer outra natureza;

**II** Autorizar, prévia e expressamente, a captação, fixação, exibição, transmissão direta ou por vídeo, de sons e imagens em televisão aberta, fechada ou internet, ou ainda, por quaisquer outros meios audiovisuais, de partidas das competições, salvo os direitos cedidos a terceiros ou objeto de contrato vigente firmado pelas partes legitimamente envolvidas, com obrigatória anuência da CBRu.

#### **2.1 Incumbe ao Departamento de Desenvolvimento e Torneios na qualidade de órgão gestor das competições:**

**I** Encaminhar, para ciência e eventuais providências do STJD, as súmulas, o Relatório de partidas e outras informações técnicas que



estejam na área de atuação ou seja de interesse daquele órgão judicante- desportivo;

## **2.2 Incumbe aos Clubes participantes das Competições:**

**I** Ter todos os seus jogadores cadastrados na Plataforma Brasil Rugby, até as 23h59 da quarta-feira antes do jogo.

**II** Solicitar pelo email [torneios@brasilrugby.com.br](mailto:torneios@brasilrugby.com.br) os empréstimos de jogadores, conforme as regras já estabelecidas.

2.2.1 A sequência do atendimento médico é de responsabilidade do clube ao qual o atleta é filiado.

2.2.2 Cumprir e atender integralmente a todos os acordos comerciais firmados ou autorizados pela CBRu em suas competições;

## **CAPÍTULO III**

### **DAS DISPOSIÇÕES TÉCNICAS**

#### **3. Pontuação:**

**3.1** - Todas as competições serão regidas pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

- 03 (três) pontos ao vencedor da partida;
- 02 (dois) pontos em caso de empate;
- 01 (um) ponto para derrota;

#### **3.2 Tabela de jogos:**

**I.** A tabela de jogos está no fim deste regulamento e também já foi enviada a todos os clubes.

**II.** O Departamento de Desenvolvimento e Torneios e a Gerência Nacional de Arbitragem se reservam o direito de alterar a ordem de realização dos jogos em uma Etapa.

**PARAGRAFO ÚNICO: A CBRu se reserva o direito de alterar datas e/ou mandos de jogos de forma a garantir o bom andamento dos campeonatos.**

## **CAPÍTULO IV**

### **DOS CASOS FORTUITOS E FORÇA MAIOR WALK OVER (W.O) E NO SHOW**

**4.1** - Uma Etapa e/ou partida só poderá ser adiada, interrompida ou suspensa caso ocorra, pelo menos, um dos seguintes motivos:

**I** Condições climáticas que inviabilizem a partida (a julgamento da GNA e D&T);

**II** Falta de iluminação adequada (a julgamento da GNA e D&T);

**III** Ausência de ambulância no local de competição por mais de uma hora (a julgamento da GNA e D&T);

**IV** Em caso de omissão ou dúvida, o julgamento da condição de "força maior" caberá à CBRu;

**4.1.1** - Nas hipóteses previstas neste regulamento, a partida interrompida poderá ser suspensa se não cessarem os motivos que deram causa à interrupção no prazo de trinta (30) minutos, prorrogáveis para mais trinta (30) minutos, se a Gerência Nacional de Arbitragem e o Departamento de Torneios e Eventos entenderem que o fato gerador da paralisação da partida poderá ser sanado.

**4.1.2** – A Gerência de Arbitragem Nacional e a Departamento de Torneios e eventos são os únicos autorizados a suspender, adiar, ou cancelar uma etapa;

**4.1.3** – Todas as partidas interrompidas e que não possam ser continuadas, serão consideradas encerradas prevalecendo o placar daquele momento, desde que nenhum dos clubes tenha responsabilidade direta pelo encerramento da partida.

Em eventuais hipóteses em que uma equipe for considerada responsável direta, será aplicado o W.O;

#### **Interrupção de uma Etapa:**

Se uma Etapa não puder ser continuada por motivos de Força Maior, define-se:

#### **Na Primeira Fase:**

As partidas já realizadas terão seus resultados mantidos; As partidas não realizadas serão consideradas empatadas;

Ordena-se todas as equipes, aplica-se os critérios de desempate e a elas atribui-se a classificação final.

#### **Nas Fases Quartas e Semifinais;**

As partidas já realizadas terão seus resultados mantidos;

As partidas não realizadas serão consideradas empatadas;

#### **Nas Fases Finais de Taça e Definição de Posicionamento:**

As partidas já realizadas terão seus resultados mantidos;

As partidas não realizadas serão consideradas empatadas;

### **4.2 - Walk Over (W.O.)**

**4.2.1** A CBRu considerará, a falta de comparecimento (W.O.) a uma

partida, quando se verificar, sem motivos de "força maior", o não comparecimento em campo de pelo menos 3 atletas devidamente inscritos e trajados, em até 02 minutos após a hora marcada para o início da partida.

**4.2.2** O clube ao qual for atribuído um W.O. poderá ser punido pela CBRu, após análise dos fatos ao qual levaram a esta situação.

**4.2.3 A equipe a quem for atribuído dois W.O. numa mesma competição poderá ser automaticamente excluída da competição.**

**4.2.4** Todos os resultados da equipe a quem foi atribuído o W.O. serão computados como derrotas para efeitos de classificação, considerando -se o placar de 24 x 00, sendo 4 (quatro) tries e 2 (duas) conversões (24 pontos) para a equipe vencedora por W.O.

### **4.3 NO SHOW**

Será tolerado um atraso de 02 minutos após a primeira chamada do árbitro. As equipes que não se apresentarem em uma determinada partida receberam a punição de NO SHOW, e aplicação do placar de 24 x 0 para a equipe adversária do jogo em questão.

**Parágrafo único:**

**A CBRu se reserva o direito de, após análise profunda do caso, não aplicar W.O quando de situações adversas com o deslocamento das equipes ou outros fatos de "força maior";**

## CAPÍTULO V

### DA CONDIÇÃO DE JOGO DOS ATLETAS

- 5.1** Todas as equipes poderão inscrever 14 atletas na competição denominada BR Sevens. Todos os atletas deverão estar inscritos na Plataforma Brasil Rugby (<https://painel.sporti.com.br/>) e deverão estar com os documentos abaixo cadastrados no sistema:
- 5.2** Somente serão considerados com condição de jogo para participar de qualquer partida de quaisquer competições coordenadas pela CBRu os atletas que satisfizerem concomitantemente os seguintes requisitos:
- I** Ter o registro do atleta regularizado na Plataforma Brasil Rugby até o dia 06/12 as 23h59;
  - II** Cópia do RG, RNE/RNM, o passaporte brasileiro, CNH e identidades funcionais com força de identidade civil para todos os fins legais;
  - III** Atestado médico (CRM ativo) datado do ano vigente da Competição;
  - IV** Seguro Obrigatório vigente - com cobertura para morte acidental e invalidez permanente – para todo o torneio;
  - V** Declaração de menores de 18 (Anexo):
    - Apresentar na mesa técnica no Local da etapa a Autorização por escrito com ciência de participação dos atletas, pais ou responsável legal, médica, clube e treinador(a);

**Parágrafo único:**

**Nenhum atleta pode jogar por 2 equipes diferentes o torneios abaixo no mesmo ano:**



- **Super 12 – 1ª e 2ª divisão**

- **Copa do Brasil**

- **BR Sevens**

### **53 Atletas Estrangeiros:**

**5.2.1** Atletas estrangeiros só poderão jogar se possuírem CPF, RMN, algum outro documento legal emitido, ou o protocolo fornecido pela Polícia Federal quando da solicitação do registro do estrangeiro na entidade e, além disso, deverão apresentar, além da documentação pedida, o Clearance emitido por sua União Nacional de Origem.

**5.2.2** Caso o atleta estrangeiro nunca tenha sido filiado a nenhuma União estrangeira ele deverá ser apresentado documento e/ou e-mail oficial da União de seu país de origem atestando que a mesma nunca foi filiada àquela União.

### **5.3. Entende-se por condição de jogo a situação regular do atleta para participar de determinada partida.**

#### **5.3.1 Suspendem a condição de jogo:**

- I.** O Não atendimento à obrigatoriedade dos documentos requisitados
- II.** O não cumprimento de pena de suspensão imposta pela Justiça Desportiva, por meio dos tribunais nacionais ou internacionais;
- III.** A sanção imposta pela Justiça Desportiva e pela Justiça Antidopagem, através dos tribunais nacionais ou internacionais;
- IV.** A apegção por órgãos arbitrais nacionais ou internacionais;
- V.** A aplicação de cartões vermelhos ou amarelos, na forma dos termos

deste regulamento;

- VI.** A existência de pendências administrativas e/ou financeiras perante a Confederação Brasileira de Rugby, podem, quando oficialmente comunicada, suspender a condição de jogo do atleta em questão até sua total resolução. Definindo-se como devolução de condição de jogo do atleta, nova comunicação oficial;

**Parágrafo único:**

**O Regulamento dos Campeonatos Nacionais de Rugby Sevens poderá prever outros elementos que venham a suspender a condição de jogos dos atletas.**

**5.3.2** É de responsabilidade dos clubes interessados a observância dos prazos e condições de registro definidos neste Regulamento.

– Todas os tramites referentes à regularização dos atletas têm como limite dia 06/12 às 23h59;

**5.4 Categorias:**

- **CATEGORIA ADULTA:** Estarão habilitados a jogar atletas acima de 18 anos completos. Atletas menores de idade poderão participar mediante a autorização dos responsáveis.

**5.5** Ao verificar que um clube incluiu na partido atleta sem condição legal, ao Departamento de Desenvolvimento e Torneios aplicará as devidas sanções por utilização de atleta irregular e encaminhará notícia da infração ao conselho disciplinar e STJD.

## **CAPÍTULO VI**

### **DAS DISPOSIÇÕES DISCIPLINARES**

**6.1** As ações disciplinares sobre todos os participantes seguirão a seguinte ordem hierárquica:

- I.** Sanções aplicadas pelo árbitro oficial da partida;
- II.** Sanções aplicadas pelo Departamento de Desenvolvimento e Torneios, nos termos deste regulamento.
- III.** Comissão Disciplinar da CBRu ("CD"), com base no Código Brasileiro de Justiça Desportiva – CBJD e [Tábua de Infrações e Penalidades para o Rugby](#). Além de Ética e Regulamento Disciplinar, publicado no website da CBRu e em vigor e o adendo específico da Categoria Rugby Sevens
- IV.** Superior Tribunal de Justiça Desportiva – STJD.

**6.2** A inobservância ou descumprimento deste Regulamento, assim como dos regulamentos de cada competição, sujeitará o infrator às seguintes penalidades administrativas:

- Advertência;
- Multa pecuniária;
- Desligamento da competição.
- Suspensão da equipe para competições nacionais posteriores da mesma modalidade de Rugby Sevens ou até da modalidade de Rugby XV.

**6.3** As penalidades previstas neste Regulamento serão aplicadas pela CBRu independentemente das sanções que venham a ser cominadas pelas esferas superiores (CD e STJD).

**6.4** Os atletas, técnicos, membros de comissão técnica, dirigentes e membros da equipe de arbitragem e todos aqueles que tentem influenciar no resultado das partidas serão sancionados com suspensão por partida ou proibição de exercer qualquer atividade

relacionada ao Rugby, seja na modalidade de Rugby XV e/ou Rugby Sevens.

- 6.5** Em caso de jogador, membro da comissão técnica ou dirigente influenciar efetivamente no resultado de uma partida será imposta multa ao seu clube, e, havendo gravidade, poderá o clube do jogador ou dirigente infrator ser sancionado com exclusão da competição descenso para categoria inferior.
- 6.6** Os atletas e membros das comissões técnicas apenados com suspensão por partidas estarão cumprindo a penalidade imposta, a cada jogo realizado por seu clube, durante o período em que estejam dele ausentes atendendo a convocação para a Seleção Nacional ou de qualquer outro país para a disputa de Campeonatos internacionais;
- 6.7** Atletas e membros de comissão técnica que forem expulsos de campo ou do banco de reservas ficarão automaticamente impedidos de participar do restante da etapa e proibido de acessar o local de competição;
- 6.8** Considera-se comissão técnica, para os efeitos deste Regulamento, o(a) treinador(a), auxiliar técnico(a), o(a) Manager, preparador(a) físico ou massagista, fisioterapeuta e médico(a) e os(as) aguateiros(as) designados(as).
- 6.9** A CBRu, em razão da gravidade da infração, se dá o direito de solicitar - quando plausível crer - à World Rugby que a sanção imposta seja estendida a nível mundial;
- 6.10** Se ao final de uma competição restar pendente penalidade de suspensão por partida aplicada à atleta pelo STJD, seu cumprimento dar-se-á, obrigatoriamente, na primeira partida de competição subsequente coordenada pela CBRu, dentro da modalidade de Rugby Sevens;

## **6.11** Da aplicação de Cartões:

**6.11.1** Submetem-se, obrigatoriamente, aos seguintes critérios de aplicação:

**I** O atleta que receber 1 (um) cartão vermelho estará automaticamente suspenso do jogo subsequente de sua equipe no Torneio, além de eventuais punições do Tribunal de Justiça Desportiva do Rugby, que deverão ser cumpridas após a efetiva publicação da sentença.

**II** O atleta que receber 2 (dois) cartões vermelhos ao longo do torneio estará automaticamente excluída da competição, além de eventuais punições do Tribunal de Justiça Desportiva do Rugby, que deverão ser cumpridas após a efetiva publicação da sentença.

**III** O atleta que receber 3 cartões amarelos em jogos distintos, estará automaticamente suspenso do jogo subsequente de sua equipe no Torneio, além de eventuais punições do Tribunal de Justiça Desportiva do Rugby, que deverão ser cumpridas após a efetiva publicação da sentença.

**IV** O atleta que receber 2 (dois) cartões amarelos na mesma partida, convertendo-os em cartão vermelho, terá que cumprir a suspensão automática no jogo subsequente de sua equipe no Torneio, além de eventuais punições do Tribunal de Justiça Desportiva do Rugby, que deverão ser cumpridas após a efetiva publicação da sentença. Os cartões amarelos, nesta hipótese, não serão computados para a apuração da regra descrita no item acima.

**V** Se a partida subsequente ao recebimento do terceiro cartão amarelo for adiada, o cumprimento ocorrerá na partida imediatamente posterior.

**VI** Se a partida subsequente ao recebimento do terceiro cartão amarelo for decidida por W.O. penalidade será considerada cumprida.

**VII** Se o julgamento ocorrer após o cumprimento da suspensão automática, sendo o atleta ou membro da comissão técnica suspenso, deduzir-se da pena imposta a partida não disputada em consequência da expulsão.

**6.12** É responsabilidade única e exclusiva de cada clube disputante da competição o controle e cumprimento de penalidades decorrentes da aplicação de cartões amarelos e/ou vermelhos, bem como de sanções aplicadas pela Justiça Desportiva.

**6.13** Entende-se por temporada, para os efeitos deste Regulamento, o período compreendido entre 1º de janeiro e 31 de dezembro de cada ano.

## **CAPÍTULO VII**

### **DO REGULAMENTO DE PASSES E TRANSFERÊNCIAS**

**7.1** No que tange todo e qualquer assunto relacionado à passes e transferências a CBRu fará prevalecer do Regulamento específico, conforme se encontra no nosso site.

#### **7.2 Transferências Internacionais:**

**Os Clearances, oriundos das uniões de origens dos atletas estrangeiros, somente serão aceitos quando emitidos em papel timbrado e carimbo da respectiva união.**

Serão aceitos - como forma de comprovação da inexistência de vínculos - correio eletrônicos recebidos por esta confederação, quando o remetente for - e puder comprovar - que neste ato, representa a união de origem do atleta em questão;

Os atletas estrangeiros apenas estarão em condições de jogo nos Campeonatos Nacionais, após **10 dias** corridos a contar da liberação do atleta estrangeiro na Plataforma Brasil Rugby;

Este controle é de responsabilidade do clube ao qual o atleta irá jogar.

## **CAPÍTULO VIII**

### **CONTROLE DE DOPAGEM**

**8.1** A CBRu segue o modelo da World Rugby quanto à aplicação das Leis Antidoping, conforme a **Regulamentação 21 da Federação Internacional**, que tem como base a lista de substâncias proibidas reguladas pela Agência Mundial Antidoping (WADA). Cabe aos participantes conhecê-las e cumpri-las.

**8.2** A CBRu possui também um Regulamento antidoping, disponível no site [www.brasilrugby.com.br](http://www.brasilrugby.com.br) Todos os jogadores estão também sujeitos a este regulamento e suas punições.

**8.3** Fica facultado à CBRu a realização de exames antidoping após as partidas, selecionando a seu critério os atletas dentre todos que constam em súmula ao final das partidas.

**8.4 Nas competições realizadas pela CBRu, todos os atletas deverão:**

**8.4.1** Assinar e o clube enviar à CBRu juntamente com a documentação do atleta, o formulário de autorização de exame e recolhimento de amostras;

**8.4.2** Conhecer a legislação nacional referente a antidoping que será a utilizada para fins de sanções, sem prejuízo de sanções disciplinares

a critério dos órgãos competentes dos clubes, federações e CBRu;

**8.4.3-** Concordar em cumprir todas as disposições de Controle de Dopagem da ABCD (Autoridade Brasileira de Controle de Dopagem) e todas as Normas Internacionais incorporadas nos Regulamentos de Controle de Dopagem da Rugby World.

[http://www.abcd.gov.br/arquivos/Codigo\\_Brasileiro\\_Antidopagem\\_Regulamentado\\_\(1\).pdf](http://www.abcd.gov.br/arquivos/Codigo_Brasileiro_Antidopagem_Regulamentado_(1).pdf)

**8.4.4-** Reconhecer e concordar que a ABCD e a World Rugby tem jurisdição para impor sanções conforme previsto nos seus Programas de Controle de Dopagem. E reconhecer e concordar que qualquer disputa resultante de uma decisão tomada em conformidade com o Programa Controle de Dopagem, após o esgotamento do processo expressamente previsto em tal Programa, pode ser apelada exclusivamente como previsto no Regulamento 21-07 do World Rugby;

**8.4.5-** Reconhecer e concordar que a lei que rege a apelação ouvida pelo CAS da World Rugby será a lei inglesa e que as decisões do órgão de apelação arbitral referidas acima serão finais e exequíveis;

**8.4.6-** Concordar que os dados pessoais de controle de dopagem relacionados ao processo de controle de doping (incluindo planejamento de distribuição de testes, coleta e manuseio de amostras, análises laboratoriais, gerenciamento de resultados, audiências e recursos) podem ser processados (por exemplo, transmitidos, divulgados, usados e armazenados) pela ABCD e a World Rugby, CBRu, a Agência Mundial Antidoping (WADA), e/ou outras Organizações Antidoping (conforme aplicável) em formato eletrônico, incluindo, mas não limitado a, como parte do ADAMS1 sistema de banco de dados de controle de dopagem internacional;

**8.4.7-** Concordar que leu e compreendeu o "Termo da CBRU para os





Campeonatos", que é definido no Programa Controle de Dopagem.

**8.4.8-** Concordar que leu o manual de anti-doping da World Rugby disponível em:

<http://www.keeprugbyclean.worldrugby.org/?module=1&language=pt>, e reconhecer que leu e tem conhecimento da Lista de Substâncias

e Métodos Proibidos da ABCD

[http://www.abcd.gov.br/arquivos/prohibited\\_list\\_2019\\_en.pdf](http://www.abcd.gov.br/arquivos/prohibited_list_2019_en.pdf) que é

revisada em 1º de janeiro de cada ano pela WADA (e de tempos em tempos);

**8.4.9-** Concordar se tiver que solicitar uma Autorização de para Uso terapêutico (AUT) o fará enviando um formulário de Autorização para Uso Terapêutico com a devida antecedência para a ABCD ou a World Rugby;

Para solicitar uma AUT, o Atleta deve entrar no site

<http://www.abcd.gov.br/AUT/65-autorizacao-de-uso-terapeutico>

e preencher e enviar para o e-mail [aut@abcd.gov.br](mailto:aut@abcd.gov.br) os [formulários específicos disponibilizados no site da ABCD](#), comprovando que:

1. Seu estado de saúde sofreria uma piora significativa caso a Substância e/ou Método Proibido deixassem de ser utilizados no decurso do tratamento de uma doença aguda ou crônica;
2. Seu rendimento não será potencializado significativamente pelo uso da Substância e/ou Método Proibido pretendido;
3. Não existe outra alternativa de tratamento terapêutico para o problema de saúde enfrentado;
4. A necessidade de utilização da Substância e/ou Método Proibido não decorre da utilização anterior, não terapêutica, de qualquer Substância e/ou Método Proibido pela AMA;

### **8.5 O atleta deverá informar, ainda:**

1. Lista de pedidos anteriores de AUT, caso existam;
2. Entidades a quem as solicitações anteriores foram apresentadas e a decisão sobre as mesmas;
3. Extenso histórico médico e o resultado de todos os exames relevantes para a solicitação;
4. Declaração médica atestando a necessidade de uso da Substância e/ou Método Proibido e razão pela qual o uso de uma medicação alternativa foi afastado.
5. Especificação médica sobre dosagem, frequência de uso, via e duração da administração da Substância e/ou Método Proibido.
6. Comprovação de que o responsável médico pela Confederação da modalidade foi notificado sobre a solicitação de Autorização de Uso Terapêutico apresentada à ABCD. Toda a informação contida neste pedido será mantida em confidencialidade

Toda a informação contida neste pedido será mantida em confidencialidade.

### **8.6 Comissão de Autorização de Uso Terapêutico da ABCD**

O pedido de AUT é analisado por uma comissão de médicos, a Comissão de AUT da ABCD (CAUT ABCD). Caso a CAUT ABCD julgue que o uso da substância ou do método atende os critérios definidos pelo Padrão Internacional para Autorização de Uso Terapêutico, a AUT é concedida. O formulário específico pode ser obtido no link [http://www.abcd.gov.br/arquivos/AUT\\_Formulrio\\_de\\_Solicitao\\_AUT\\_2.pdf](http://www.abcd.gov.br/arquivos/AUT_Formulrio_de_Solicitao_AUT_2.pdf)

## **CAPÍTULO IX**

## DA ARBITRAGEM

**9.1** A participação dos clubes em quaisquer das competições coordenadas pela CBRu implica sua expressa concordância ou automática convenção de utilização do Corpo de Arbitragem designada pela Diretoria de Arbitragem.

- a) A Diretoria de Arbitragem da CBRu designará os árbitros principais e assistentes para cada partida.

## CAPÍTULO X

### DA REALIZAÇÃO DAS PARTIDAS

**10.1** As partidas do Torneio serão realizadas de acordo com as “Leis do Jogo”, editadas pela World Rugby e ficarão sujeitas às normas deste regulamento e às determinações constantes da CBRu, ao abrigo dos seus Estatutos e Regulamentos.

- As partidas serão disputadas por equipes de 7 (sete) jogadores, podendo ser utilizados jogadores reservas, em número variável e nas condições previstas nas Leis do Jogo.
  - Cada time pode utilizar-se de até 14 (quatorze) jogadores inscritas por etapa, porém apenas 12 jogadores por súmula;
- Todos os jogadores devem estar uniformizados (camisas numeradas, shorts e meiões iguais);
- Substituições: Serão permitidas até 05 (cinco) substituições. Aplicando-se o sistema Rolling Change. Onde um mesmo atleta pode entrar e sair da partida quantas vezes necessário for, respeitando o

número de 05 substituições permitidas;

- Nenhuma equipe poderá iniciar a partida com menos de 3 (três) jogadores, mas os restantes poderão entrar em campo no decurso do jogo, com autorização do árbitro;

**10.2** Nenhuma partida poderá ser disputada com menos de 3 (três) atletas ou com a ausência de um dos clubes disputantes.

**10.3** Se o fato ocorrer com ambos os clubes, os 2 (dois) serão declarados perdedores pelo placar de 24 x 0;

**10.4** Após o início da partida, se uma das equipes ficar reduzida a menos de 3 (três) atletas, dando causa a essa situação, tal equipe perderá os pontos em disputa.

**10.5 Se uma equipe se apresentar com menos de 3 (três) atletas ou ficar reduzida a menos de 3 (três) atletas após o início da partida, terá aplicado o W.O e suas respectivas sanções, e atribuído o placar de 24x 0 à equipe adversária.**

- No decurso do jogo somente poderão permanecer junto à área do jogo um(a) treinador(a), um(a) manager, um(a) médico e/ou fisioterapeuta e os reservas. Para levar água e suporte para chutes devem ser designados duas reservas devidamente identificados que somente podem acessar o campo de jogo quando o mesmo estiver parado. O(A) árbitro(a) poderá, a qualquer tempo, requerer a retirada de qualquer desses autorizados da área do jogo;
- O(a) médico(a) ou fisioterapeuta poderá entrar na área do jogo para prestar assistência a um jogador lesionada nas condições expressas nas Leis do Jogo;
- No intervalo dos jogos é permitido ao(a) treinador(a) e os jogadores reservas de cada equipe entrar na área do campo de jogo;
- Ficará a critério do(da) árbitro e do(da) médico(a) da partida a concessão ou não de breve pausa para hidratação dos jogadores

durante a partida, não excedente a 1 (um) minuto, caso as condições ambientais (calor excessivo) assim o requeiram.

## **CAPÍTULO XII**

### **DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E FINAIS**

**12.1** No que se refere às questões comerciais, os clubes participantes das competições nacionais automaticamente reconhecem a CBRu como detentora dos direitos de arena, tal como, todos os direitos comerciais e audiovisuais das competições pertencem à CBRu, com exceção das situações previstas nos contratos que tenham sido ou venham a ser firmados pelos clubes, com a prévia anuência da CBRu.

**12.2** Constitui prerrogativa exclusiva da CBRu autorizar a exploração comercial do nome, marcas, símbolos, publicidade estática e demais propriedades inerentes às suas competições, cabendo-lhe ainda autorizar a transmissão, retransmissão ou reprodução de imagens, por quaisquer meios, das partidas de suas competições.

**12.3** Todas as ações promocionais que envolvam o campo de jogo e seu entorno, como a utilização de faixas, cartazes, apresentações e manifestações em geral, somente poderão ser realizadas com autorização expressa da CBRu, devendo as respectivas solicitações ser enviadas até 10 (dez) dias úteis antes das partidas.

#### **12.8 Punições:**

- Cadastro de atletas: O clube que dispuser de jogadores irregulares, nos termos deste Regulamento, perderá os pontos da partida.

- W.O: O clube ao qual for atribuído um segundo W.O. na mesma competição estará automaticamente fora do Torneio.
- **Uniformes de Jogo:** Clubes que não jogarem com uniformes idênticos ou não estiverem munidos de um 2º jogo de uniforme nos jogos como visitante, poderão ser penalizados.
- **Abandono de jogo:** Se uma equipe abandonar uma competição, ficará automaticamente suspensa e impedida de participação durante 2 (dois) anos de qualquer outra competição coordenada pela CBRu, seja essa Rugby XV ou Rugby Sevens.

**12.9** A saber: Todos os horários nas tabelas elaboradas pelo Departamento de Desenvolvimento e Torneios estão de acordo com o horário de Brasília.

**12.10** Os casos omissos serão resolvidos exclusivamente pelo Departamento de Desenvolvimento e Torneios, através de comunicação formal às partes interessadas que, em caso de dúvida de interpretação deste Regulamento, poderão formalizar consulta.

## **CAPÍTULO XIII**

### **DA COMPETIÇÃO;**

#### **13.1 – Etapa, Datas e Locais**

- Etapa única: 09 e 10 de dezembro – São Paulo/SP
- Endereço: Spac - Av. Atlântica, 1448 - Socorro, São Paulo - SP, 04768-200

#### **13.2 - Participantes**

Jacareí (SP)  
Pasteur (SP)  
Poli (SP)  
SJC (SP)  
Farrapos (RS)  
SPAC (SP)  
Curitiba (PR)  
Niterói (RJ)  
Melina (MT)  
BH (MG)  
Sem Fronteiras (DF)  
Cabanos (PA)  
Desterro (SC)  
Porto Seguro (BA)  
Leoes (SP)  
Iguanas (SP)

### 13.4 Grupos

Para montagem dos grupos da primeira etapa será considerada a ordem de classificação final do Circuito 2022.

MASCULINO			
A	B	C	D
Jacareí (SP)	Pasteur (SP)	Poli (SP)	SJC (SP)
Niterói (RJ)	Curitiba (PR)	SPAC (SP)	Farrapos (RS)
Melina (MT)	BH (MG)	Iguanas (SP)	Porto Seguro (BA)
Sem Fronteiras (DF)	Cabanos (PA)	Desterro (SC)	Leoes (SP)

### 13.5 Modo de Disputa

Fase de Grupos

1.1. As 16 equipes serão divididas em 4 grupos com 4 equipes em cada grupo, conforme já enviado aos clubes participantes.

- Nesta fase, as equipes jogarão entre si dentro dos grupos, realizando um total de 3 jogos por equipe.

- Nesta fase os jogos poderão terminar empatados.

1.2. Ao final destes jogos, os clubes serão ranqueados dentro dos seus grupos de 1º a 4º lugar, com base na pontuação das equipes.

1.2.1 Critérios de desempate na fase de grupos

Caso haja empate na soma dos pontos os critérios de desempate serão os seguintes e nesta ordem:

1. Saldo de pontos (Total de pontos marcados menos total de pontos sofridos);
2. Maior número de tries marcados;
3. Menor número de cartões vermelhos;
4. Menor número de cartões amarelos;
5. Menor número de tries sofridos;
6. Sorteio.

1.3. Os primeiros e segundos colocados de cada grupo avançarão para as quartas de final da disputa de 1º a 8º, enquanto os terceiros e quartos colocados serão direcionados para a disputa de 9º a 16º.

II. Fase Final – 1º a 8º

2.1. Quartas de Final:



2.1.1. Jogo 1 (J1): O 1º colocado do Grupo A enfrenta o 2º colocado do Grupo D.

2.1.2. Jogo 2 (J2): O 1º colocado do Grupo D enfrenta o 2º colocado do Grupo A.

2.1.3. Jogo 3 (J3): O 1º colocado do Grupo B enfrenta o 2º colocado do Grupo C.

2.1.4. Jogo 4 (J4): O 1º colocado do Grupo C enfrenta o 2º colocado do Grupo B.

2.2. Os vencedores dos confrontos avançarão para a semifinal da disputa de 1º a 4º, enquanto os perdedores competirão na disputa de 5º a 8º.

2.3. Os clubes que disputarão de 1º a 8º realizarão um total de 6 jogos, distribuídos em 3 partidas no sábado e 3 no domingo.

### III. Fase Final – 9º a 16º

#### 3.1. Semifinal de 9º a 12º:

3.1.1. Os terceiros colocados de cada grupo na fase de grupos competirão na semifinal para definir as posições de 9º a 12º.

- O 3º colocado do Grupo A enfrenta o 3º colocado do Grupo D
- O 3º colocado do Grupo B enfrenta o 3º colocado do Grupo C
- Vencedores disputarão 9º e 10º e perdedores disputarão 11º e 12º

#### 3.2. Semi-final de 13º a 16º:

3.2.1. Os quartos colocados de cada grupo na fase de grupos disputarão a semifinal valendo as posições de 13º a 16º.

- O 4º colocado do Grupo A enfrenta o 4º colocado do Grupo D



- O 4º colocado do Grupo B enfrenta o 4º colocado do Grupo C
- Vencedores disputarão 13º e 14º e perdedores disputarão 15º e 16º

3.3. Os clubes que disputarão de 9º a 16º realizarão um total de 5 jogos, sendo 3 no sábado e 2 no domingo.

3.4 Nesta fase os jogos NÃO poderão terminar empatados.

3.4.1 Em caso de empate durante o tempo regulamentar, acontecerá uma prorrogação com dois tempos de 5 minutos, com troca de lado, sem intervalo e com decisão do vencedor através de “morte súbita” (vence quem anotar qualquer ponto primeiro). Antes do início da prorrogação acontecerá um novo sorteio para determinar quem inicia o jogo. Persistindo o empate na prorrogação haverá a disputa de drop goal, na distância da linha de 22 metros com drops alternados entre as equipes. Havendo uma equipe que não converta e outra que converta, esta será declarada a vencedora. Somente os jogadores que terminaram a partida em campo podem efetuar os chutes de drop. Caso persista empate os jogadores que constam da súmula da partida devem efetuar a cobrança. Em caso de persistir empate a cobrança de penais continua alternada até que haja um vencedor, podendo iniciar a repetição dos batedores após todos os jogadores constantes na sumula terem batido o drop-goal.

## **CAPÍTULO XIV**

### **DA REALIZAÇÃO DAS PARTIDAS**

#### **14.6 Durante os jogos:**

- I.** Os capitães de cada equipe ou seus dirigentes deverão, no

intervalo da partida anterior, realizar o sorteio na mesa de arbitragem.

- II.** Um representante da equipe deverá preencher e entregar a ficha de inscrição da equipe e os documentos de identidade dos atletas na mesa do quarto árbitro até uma hora antes da primeira partida de sua equipe.
- III.** O manager de cada time deverá entregar, na mesa de arbitragem, a escalação do seu time até meia hora antes de cada jogo.
- IV.** As equipes poderão ingressar ao campo de jogo somente após anúncio e liberação do oficial de campo.
- V.** No decurso do jogo somente poderão permanecer junto à área do jogo um treinador, um manager, um médico e/ou fisioterapeuta e os reservas. Para levar água devem ser designados dois reservas devidamente identificados e autorizados pelo árbitro. O árbitro poderá, a qualquer tempo, requerer a retirada dessas pessoas da área do jogo;
- VI.** Todos os reservas e a comissão técnica deverão assistir aos jogos de sua equipe no banco de reservas, não podendo ultrapassar os limites impostos pela organização.
- VII.** No banco os jogadores reservas e a comissão técnica deverão estar sempre vestidas com coletes de cor diferenciada e deverão estar vestidos com tênis ou chuteiras, não sendo permitido ficar descalço ou de chinelos.
- VIII.** Durante os jogos, apenas poderão entrar em campo somente os árbitros, jogadores, médicos, fisioterapeutas e aguateiros;
- IX.** Até dois (2) jogadores reservas poderão ser designadas como aguateiros e estão autorizadas a entrar em campo após a marcação

de um try, sempre com o jogo parado, e desde que identificadas com coletes, para ajudar na hidratação das companheiras em campo.

- X.** No intervalo dos jogos é permitido ao treinador e os jogadores reservas de cada equipe entrar na área do campo de jogo;
- XI.** Ao final dos jogos as equipes deverão sair do campo imediatamente para que a próxima partida tenha início.
- XII.** Os horários devem ser respeitados, podendo ser eliminada a equipe que não respeitar e cumprir as regras.
- XIII.** O médico ou fisioterapeuta poderá entrar na área do jogo para prestar assistência a um jogador lesionado nas condições expressas nas Leis do Jogo;

#### **14.7 Equipe da Ambulância:**

Um socorrista oficial designado pela organização do torneio estará presente durante as partidas. Caso este responsável julgue, a seu critério, que um jogador não possa continuar jogando devido a uma lesão, não será permitido que este jogador volte ao campo em nenhuma hipótese.

A CBRu, seus dirigentes e comissão organizadora do Circuito não se responsabilizam por qualquer acidente que leve à morte, incapacidade permanente, danos pessoais ou perdas de propriedades pessoais.



## **Capítulo XV**

### **Das disposições finais**

**Parágrafo único: Casos que sejam considerados omissos deste regulamento, serão resolvidos pela Diretoria do Departamento de Desenvolvimento e Torneios.**

São Paulo, 03 de dezembro de 2023

Departamento de Desenvolvimento e Torneios da Confederação Brasileira de Rugby

## Sábado (09/12)

CAMPO 1 - RUGBY				SÁBADO			
Nº	Horario	Categoria	Equipe	x	Equipe	Disputa	Grupos
1	07:40	LIONS	SPAC Lions	x	WELLINGTON RATS	1ª FASE	Adulto
3	08:00	MASC	Jacareí (SP)	x	Sem Fronteiras (DF)	1ª FASE	A
5	08:20	MASC	Niterói (RJ)	x	Melina (MT)	1ª FASE	A
7	08:40	MASC	Pasteur (SP)	x	Cabanos (PA)	1ª FASE	B
9	09:00	MASC	Curitiba (PR)	x	BH (MG)	1ª FASE	B
11	09:20	LIONS	CRUZEIRINHO	x	SAO BENTO	1ª FASE	Adulto
13	09:40	Golden Old.	SPAC	x	Keep Walking	1ª FASE	Vet 45
15	10:00	VET 35	SPAC	x	TORNADOS	1ª FASE	Vet 35
17	10:25	FEM	Niterói (RJ)	x	Cuiabá (MT)	1ª FASE	A
19	10:45	FEM	Melina (MT)	x	Rugby Sem Fronteiras (D)	1ª FASE	B
21	11:05	FEM	Curitiba (PR)	x	URA (SP)	1ª FASE	C
23	11:25	VET 35	CAMPO GRANDE	x	KEEP WALKING	1ª FASE	Vet 35
25	11:50	MASC	Poli (SP)	x	Iguanas (SP)	1ª FASE	C
27	12:10	MASC	SPAC (SP)	x	Desterro (SC)	1ª FASE	C
29	12:30	MASC	SJC (SP)	x	Porto Seguro (BA)	1ª FASE	D
31	12:50	MASC	Farrapos (RS)	x	Leoes (SP)	1ª FASE	D
33	13:10	LIONS	COUGARS	x	WELLINGTON RATS	1ª FASE	Adulto
35	13:30	Golden Old.	SPAC	x	JurassicPira	1ª FASE	Vet 45
37	13:50	VET 35	JURASSIC PIRA	x	CAMPO GRANDE	1ª FASE	Vet 35
39	14:15	FEM	Porto Seguro (BA)	x	Goianos (GO)	1ª FASE	D
41	14:35	FEM	Charrua (RS)	x	Jacareí (SP)	1ª FASE	E
43	14:55	FEM	Poli (SP)	x	El-Shaddai (RJ)	1ª FASE	F
45	15:15	MASC	Melina (MT)	x	Sem Fronteiras (DF)	1ª FASE	A
47	15:35	MASC	Jacareí (SP)	x	Niterói (RJ)	1ª FASE	A
49	15:55	MASC	Pasteur (SP)	x	Curitiba (PR)	1ª FASE	B
51	16:15	MASC	BH (MG)	x	Cabanos (PA)	1ª FASE	B
53	16:35	LIONS	SAO BENTO	x	JACA NA BIZ	1ª FASE	Adulto
55	16:55	LIONS	WELLINGTON RATS	x	URA	1ª FASE	Adulto
57	17:15	VET 35	V 2	x	T2	FINAIS	3 e 4
59	17:40	VET 35	V 1	x	T1	FINAIS	Final
61	18:05	FEM	USP (SP)	x	Niterói (RJ)	1ª FASE	A
63	18:25	FEM	Desterro (SC)	x	Melina (MT)	1ª FASE	B
65	18:45	FEM	Rio Rugby (RJ)	x	Curitiba (PR)	1ª FASE	C

**CAMPO 2 - FUTEBOL SÁBADO**

Nº	Horario	Categoria	Equipe	x	Equipe	Disputa	Grupo
2	07:40	LIONS	COUGARS	x	URA	1ª FASE	Adulto
4	08:00	MASC	Poli (SP)	x	Desterro (SC)	1ª FASE	C
6	08:20	MASC	SPAC (SP)	x	Iguanas (SP)	1ª FASE	C
8	08:40	MASC	SJC (SP)	x	Leoes (SP)	1ª FASE	D
10	09:00	MASC	Farrapos (RS)	x	Porto Seguro (BA)	1ª FASE	D
12	09:20	VET 35	JURASSIC PIRA	x	KEEP WALKING	1ª FASE	Vet 35
14	09:45	LIONS	SPAC Lions	x	URA	1ª FASE	Adulto
16	10:05	LIONS	VITORIA RUGBY CLUBE	x	JACA NA BIZ	1ª FASE	Adulto
18	10:25	FEM	São José (SP)	x	Porto Seguro (BA)	1ª FASE	D
20	10:45	FEM	Pasteur (SP)	x	Charrua (RS)	1ª FASE	E
22	11:05	FEM	Leoas (SP)	x	Poli (SP)	1ª FASE	F
24	11:25	VET 35	SPAC	x	GBY DIREITO MACKENZIE	1ª FASE	Vet 35
26	11:50	MASC	Jacareí (SP)	x	Melina (MT)	1ª FASE	A
28	12:10	MASC	Niterói (RJ)	x	Sem Fronteiras (DF)	1ª FASE	A
30	12:30	MASC	Pasteur (SP)	x	BH (MG)	1ª FASE	B
32	12:50	MASC	Curitiba (PR)	x	Cabanos (PA)	1ª FASE	B
34	13:10	LIONS	VITORIA RUGBY CLUBE	x	SAO BENTO	1ª FASE	Adulto
36	13:30	LIONS	CRUZEIRINHO	x	JACA NA BIZ	1ª FASE	Adulto
38	13:50	VET 35	RUGBY DIREITO MACKENZIE	x	TORNADOS	1ª FASE	Vet 35
40	14:15	FEM	Cuiabá (MT)	x	USP (SP)	1ª FASE	A
42	14:35	FEM	Rugby Sem Fronteiras (D)	x	Desterro (SC)	1ª FASE	B
44	14:55	FEM	URA (SP)	x	Rio Rugby (RJ)	1ª FASE	C
46	15:15	MASC	Poli (SP)	x	SPAC (SP)	1ª FASE	C
48	15:35	MASC	Desterro (SC)	x	Iguanas (SP)	1ª FASE	C
50	15:55	MASC	SJC (SP)	x	Farrapos (RS)	1ª FASE	D
52	16:15	MASC	Porto Seguro (BA)	x	Leoes (SP)	1ª FASE	D
54	16:35	Golden Old.	Keep Walking	x	JurassicPira	1ª FASE	Vet 45
56	16:55	LIONS	SPAC Lions	x	COUGARS	1ª FASE	Adulto
58	17:15	VET 35	V 3	x	T3	FINAIS	5 e 6
60	17:40	FEM	Goianos (GO)	x	São José (SP)	1ª FASE	D
62	18:00	FEM	Jacareí (SP)	x	Pasteur (SP)	1ª FASE	E
64	18:20	FEM	El-Shaddai (RJ)	x	Leoas (SP)	1ª FASE	F
66	18:40	LIONS	VITORIA RUGBY CLUBE	x	CRUZEIRINHO	1ª FASE	Adulto

Domingo (10/12)


**CAMPO 1 - RUGBY**
**DOMINGO**

Nº	Horario	Categoria	Equipe	x	Equipe	Disputa	Grupos
67	07:40	FEM	E 1	x	E 2	13º A 18º	5 e 6
69	08:00	FEM	C 1	x	C 2	7º A 12º	3 e 4
71	08:20	FEM	A 1	x	A 2	1º A 6º	1 e 2
73	08:40	MASC	1º GR A	X	2º GR D	1º A 8º	QUARTAS
75	09:00	MASC	1º GR D	X	2º GR A	1º A 8º	QUARTAS
77	09:20	MASC	1º GR B	X	2º GR C	1º A 8º	QUARTAS
79	09:40	MASC	1º GR C	X	2º GR B	1º A 8º	QUARTAS
81	10:00	LIONS		x		5 A 8	Adulto
83	10:20	FEM	E 2	x	E 3	13º A 18º	5 e 6
85	10:40	FEM	A 2	x	A 3	1º A 6º	1 e 2
87	11:00	FEM	D 2	x	D 3	7º A 12º	3 e 4
89	11:20	LIONS		x		1 A 4	Adulto
91	11:40	MASC	Venc J 74	x	Venc J 76	13º e 14º	13º LUGAR
93	12:00	MASC	Venc J 78	x	Venc J 80	9º e 10º	9º LUGAR
95	12:20	MASC	Venc J 73	x	Venc J 75	1º A 4º	SEMI
97	12:40	MASC	Venc J 77	x	Venc J 79	1º A 4º	SEMI
99	13:00	FEM	F 1	x	F 3	13º A 18º	5 e 6
101	13:20	FEM	C 1	x	C 3	7º A 12º	3 e 4
103	13:40	FEM	B 1	x	B 3	1º A 6º	1 e 2
105	14:00	LIONS				Reservado	
107	14:25	LIONS		x		3º e 4º	3º LUGAR
109	14:45	MASC	Venc J 98	x	Venc J 100	5º e 6º	5º LUGAR
111	15:05	FEM	2ª GR 5	x	2ª GR 6	15º e 16º	15º LUGAR
113	15:25	FEM	1ª GR 5	x	1ª GR 6	13º e 14º	13º LUGAR
115	15:45	FEM	1ª GR 3	x	1ª GR 4	7º e 8º	7º LUGAR
117	16:05	FEM	3ª GR 1	x	3ª GR 2	5º e 6º	5º LUGAR
119	16:25	MASC	Perd J 95	x	Perd J 97	3º e 4º	3º LUGAR
120	16:45	FEM	2ª GR 1	x	2ª GR 2	3º e 4º	3º LUGAR
121	17:05	LIONS		x		1º e 2º	FINAL
122	17:25	FEM	1ª GR 1	x	1ª GR 2	1º e 2º	FINAL
123	17:45	MASC	Venc J 95	x	Venc J 97	1º e 2º	FINAL

**CAMPO 2 - FUTEBOL**
**DOMINGO**

Nº	Horario	Categoria	Equipe	x	Equipe	Disputa	Grupo
68	07:40	FEM	F 1	x	F 2	13º A 18º	5 e 6
70	08:00	FEM	D 1	x	D 2	7º A 12º	3 e 4
72	08:20	FEM	B 1	x	B 2	1º A 6º	1 e 2
74	08:40	MASC	4º GR A	X	4º GR D	12º A 16º	SEMI
76	09:00	MASC	4º GR B	X	4º GR C	12º A 16º	SEMI
78	09:20	MASC	3º GR A	X	3º GR D	9º A 12º	SEMI
80	09:40	MASC	3º GR B	X	3º GR C	9º A 12º	SEMI
82	10:00	LIONS		x		5 A 8	Adulto
84	10:20	LIONS				Reservado	
86	10:45	FEM	F 2	x	F 3	13º A 18º	5 e 6
88	11:05	FEM	B 2	x	B 3	1º A 6º	1 e 2
90	11:25	FEM	C 2	x	C 3	7º A 12º	3 e 4
92	11:45	LIONS		x		1 A 4	Adulto
94	12:05	MASC	Perd J 74	x	Perd J 76	15º e 16º	15º LUGAR
96	12:25	MASC	Perd J 78	x	Perd J 80	11º e 12º	11º LUGAR
98	12:45	MASC	Perd J 73	x	Perd J 75	5º A 8º	
100	13:05	MASC	Perd J 77	x	Perd J 79	5º A 8º	
102	13:25	FEM	E 1	x	E 3	13º A 18º	5 e 6
104	13:45	FEM	D 1	x	D 3	7º A 12º	3 e 4
106	14:05	FEM	A 1	x	A 3	1º A 6º	1 e 2
108	14:25	LIONS		x		7º e 8º	7º LUGAR
110	14:45	LIONS		x		5º e 6º	5º LUGAR
112	15:05	MASC	Perd J 98	x	Perd J 100	7º e 8º	7º LUGAR
114	15:25	FEM	3ª GR 5	x	3ª GR 6	17º e 18º	17º LUGAR
116	15:45	FEM	3ª GR 3	x	3ª GR 4	11º e 12º	11º LUGAR
118	16:05	FEM	2ª GR 3	x	2ª GR 4	9º e 10º	9º LUGAR

**ANEXO**
**TERMO DE RESPONSABILIDADE E AUTORIZAÇÃO PARA PARTICIPAÇÃO DE ATLETA, MENOR DE 18**





## (DEZOITO) ANOS, EM COMPETIÇÃO ESPORTIVA AMADORA DE RUGBY ADULTO

### Dados do Atleta Menor de Idade ("ATLETA"):

Nome completo:

Naturalidade: \_\_\_\_\_, RG: \_\_\_\_\_, CPF: \_\_\_\_\_,

Endereço: \_\_\_\_\_, nº \_\_\_\_\_, Complemento \_\_\_\_\_,  
Cidade \_\_\_\_\_, UF \_\_\_\_\_, CEP: \_\_\_\_\_;

### Dados do Responsável ("RESPONSÁVEL"):

Nome completo:

Naturalidade: \_\_\_\_\_, RG: \_\_\_\_\_, CPF: \_\_\_\_\_,

Endereço: \_\_\_\_\_, nº \_\_\_\_\_, Complemento \_\_\_\_\_,  
Cidade \_\_\_\_\_, UF \_\_\_\_\_, CEP: \_\_\_\_\_;

### Dados do Clube ("CLUBE"):

Nome do clube: \_\_\_\_\_, CNPJ: \_\_\_\_\_,

Nome do Representante: \_\_\_\_\_, Naturalidade: \_\_\_\_\_,

RG: \_\_\_\_\_, CPF: \_\_\_\_\_,

Endereço: \_\_\_\_\_, nº \_\_\_\_\_, Complemento \_\_\_\_\_,  
Cidade \_\_\_\_\_, UF \_\_\_\_\_, CEP: \_\_\_\_\_.

### Dados do Técnico ("TÉCNICO"):

Nome completo:

Naturalidade: \_\_\_\_\_, RG: \_\_\_\_\_, CPF: \_\_\_\_\_,

Endereço: \_\_\_\_\_, nº \_\_\_\_\_, Complemento \_\_\_\_\_,  
Cidade \_\_\_\_\_, UF \_\_\_\_\_, CEP: \_\_\_\_\_;

Mediante o preenchimento e assinatura do presente termo de responsabilidade e autorização, todas as PARTES envolvidas declaram e reconhecem serem verdadeiras as informações preenchidas.

O RESPONSÁVEL declara-se ciente das obrigações abaixo assumidas em nome do ATLETA, a quem representam neste termo.

O RESPONSÁVEL autoriza o ATLETA, a participar de competição esportiva amadora de Rugby M21 e Adulto, declarando ter completa ciência das responsabilidades assumidas e descritas no presente termo.

O RESPONSÁVEL e o ATLETA nos limites da legislação em vigor, assumem integral responsabilidade, civil e criminal, pela autenticidade dos documentos e declarações ora apresentados (Documentos de Identidade de ambos e atestado médico do atleta, com carimbo, assinatura e CRM ativo do médico que o outorgou) e pela autenticidade das assinaturas exaradas neste documento.

O RESPONSÁVEL e o ATLETA declaram que o ATLETA pratica regularmente atividades esportivas, não sofrendo de nenhuma doença ou limitação física que desaconselhe ou impeça a participação em treinos e competições.



O RESPONSÁVEL e o ATLETA declaram estarem cientes de que, como em qualquer outra atividade física de impacto, podem ocorrer lesões e ferimentos no ATLETA durante os jogos e treinos, sendo que nenhuma responsabilidade será atribuída ao CLUBE e/ou Confederação.

Tendo pleno conhecimento da natureza do Rugby, o RESPONSÁVEL e o ATLETA isentam o CLUBE e/ou Confederação de toda e qualquer responsabilidade por eventuais lesões físicas, fraturas, acidentes em geral ou danos de qualquer natureza que venham a ocorrer no desenvolvimento das atividades praticadas durante os treinos e competições.

O RESPONSÁVEL e o ATLETA declaram estar cientes e concordam que os Clubes, Federações ou Confederação, permaneçam isentos de quaisquer responsabilidades, reparação de danos, custos diretos e indiretos relativos à prática desportiva, especialmente no âmbito de competições amadoras.

O RESPONSÁVEL, o CLUBE e o ATLETA declaram estar cientes de todos os elementos deste termo de responsabilidade, tendo esclarecido todas as suas dúvidas, inclusive consultado profissionais especializados se assim entenderem necessário.

São Paulo, de de 2023.

\_\_\_\_\_  
ATLETA

\_\_\_\_\_  
RESPONSÁVEL

\_\_\_\_\_  
TÉCNICO

\_\_\_\_\_  
CLUBE